

Dog ACTIVITY Instrucciones Flip Board

E Instrucciones generales

Este juego ha sido creado para que el perro y la persona jueguen juntos. Por favor, no deje al perro solo con el juguete sin supervisión.

Coloque el juguete en un lugar que permita al perro caminar a su alrededor para encontrar una posición de juego óptima.

Elija un ambiente tranquilo para educar (si tiene más de un perro, edúquelos de uno en uno, preferiblemente en habitaciones separadas).

Fije objetivos pequeños y no se cree demasiadas expectativas sobre su perro. De uno en uno, disfrutará mucho educando.

Para no saturarse, restrinja los ejercicios a breves secciones (máx. 10 minutos) que se realizarán varias veces al día.

Al principio, ayude a su perro a realizar la tarea para motivarle. Es necesario – especialmente en la etapa inicial – que su perro consiga el premio pronto para que lo asocie positivamente al juego. Las primeras veces podría premiar con una golosina a su perro sólo por probar el juguete. Tan pronto como el perro se dé cuenta de que es un "juego con comida" aprenderá rápido la lección y disfrutará levantando objetos.

Entrenamiento

Por favor realice los ejercicios uno después del otro. No incremente el nivel de dificultad hasta que su perro no haya logrado cumplir con el objetivo del nivel anterior.

Acaricie a su perro después de cada acción bien realizada.

El entrenamiento puede empezar

Comience proponiendo a su perro la realización de los ejercicios uno después del otro.

Ejercicio con las tapas móviles:

Rellene los huecos con Premios en presencia de su perro y cúbálos por la mitad. De esta manera su perro puede encontrar el Premio más rápido y sentirá antes la recompensa.

2. Dene una señal de inicio, como "¡Juega!"

Su perro tratará entonces de sacar los Premios. Inicialmente, puede ayudarle si su perro tiene dificultades. Muestre cómo mover las tapas móviles. Durante los primeros intentos, dé mucho cariño a su perro para que no se frustre y rehuse del juego.

3. Repita este ejercicio hasta que su perro entienda claramente que obtendrá un Premio si desliza las tapas.

4. Para incrementar el nivel de dificultad, vaya cubriendo las hendiduras de una en una.

5. Una vez que su perro lo haya comprendido, puede integrar un nuevo elemento en el juego.

Dog ACTIVITY Instruções Flip Board

P Informação geral

Este jogo foi desenvolvido para proporcionar ao mesmo tempo, diversão para o cão e para o dono. Por favor não deixar o cão brincar com este brinquedo sem supervisão.

Colocar o brinquedo num local que permita que o cão caminhe em seu redor, de forma a encontrar a posição ideal para brincar.

Escolher um ambiente calmo para treinar. É recomendado efectuar um treino simples (se houver mais do que um cão, deve treinar um de cada vez, preferencialmente em divisões diferentes da casa).

Estipule objectivos atingíveis e não espere demais do seu cão, passo a passo irá divertir-se a brincar.

Para evitar excesso de treino, reduza os exercícios para sessões curtas (máximo de 10 minutos) a serem efectuadas várias vezes ao dia.

Ejercicio con conos:

Comience el juego con un cono. Coloque un Premio en uno de los huecos y ponga el cono sobre él. Levante el cono y enseñe a su perro que está debajo. Ahora su perro tiene que tratar de empujar el cono con el hocico y levantararlo para lograr el Premio.

Repetir este ejercicio hasta que su perro levante los conos y consiga el Premio sin problemas. Entonces, aumente el reto llenando el segundo hueco y cubriéndolo con otro cono. Inicialmente, ponga un Premio bajo cada cono para que su perro no se sobrecargue de actividad.

Treino

Por favor executar sempre os exercícios com sucesso. Não aumentar o nível de dificuldade antes de o cão ser capaz de executar bem o animal aposta.

7. Se o cão não conseguir executar o exercício, deve tentar motivá-lo dando-lhe elogios e fazendo-lhe festas.

É melhor recuar um passo atrás no exercício se o cão não for capaz de atingir o próximo objetivo. Nunca gritar ou castigar o cão se este falhar.

8. Para aguçar o interesse do cão no inicio, deve colocar as guloseimas dentro dos tubos na presença dele.

Para aumentar o nível de dificuldade mais tarde, poderá fazê-lo sem a presença do cão.

9. Escolher a melhor altura para iniciar o exercício. Se o cão tiver acabado de comer deve esperar uma hora e meia antes de iniciar as brincadeiras. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as guloseimas pelo alimento seco habitual do mesmo.

10. Começar sempre o exercício com um sinal de inicio de brincadeira, como por exemplo 'brincar!' e acabar com outro sinal, por exemplo 'parar!', imediatamente após o cão ter retirado todas as guloseimas. Se o cão acatar o sinal, deve recompensá-lo com

Dog ACTIVITY Bruksanvisning Flip Board

S Instruktioner

Låt däremot inte hunden bärä iväg med eller tugga sönder delar av leksaken. Det är oftast ett tecken på frustration eller överdriven begärnan.

Vi önskar dig och din hund mycket glädje och framgång med dessa olika övningar.

Träning

Höj inte svårighetsgraden innan din hund klarar av den aktuella nivån. Beröm din hund varje gång den lyckas.

Träningen kan börja

Bekanta hunden med de olika delarna, en efter en.

Träna med skjutluckorna:

1. Fyll fördjupningarna med godbitar medan hunden ser på, och stäng skjutluckorna halvvägs. Då kommer hunden hitta godbitarna fort och därmed lyckas direkt.

2. Ge hunden ett startkommando, t.ex.

"Spela". Hunden kommer nu att försöka få ut godbitarna. Hjälp hunden i början ifall det behövs. Visa hunden hur man använder skjutluckorna. Ge alltid hunden ordentligt med beröm under de första försöken.

3. Quando o cão for capaz de abrir as tampas sem problema, poderá introduzir o último elemento no jogo.

Treino

Por favor executar sempre os exercícios com sucesso. Não aumentar o nível de dificuldade antes de o cão ser capaz de executar bem o animal aposta.

7. Se o cão não conseguir executar o exercício, deve tentar motivá-lo dando-lhe elogios e fazendo-lhe festas.

É melhor recuar um passo atrás no exercício se o cão não for capaz de atingir o próximo objetivo. Nunca gritar ou castigar o cão se este falhar.

8. Para aguçar o interesse do cão no inicio, deve colocar as guloseimas dentro dos tubos na presença dele.

Para aumentar o nível de dificuldade mais tarde, poderá fazê-lo sem a presença do cão.

9. Escolher a melhor altura para iniciar o exercício. Se o cão tiver acabado de comer deve esperar uma hora e meia antes de iniciar as brincadeiras. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as guloseimas pelo alimento seco habitual do mesmo.

10. Começar sempre o exercício com um sinal de inicio de brincadeira, como por exemplo 'brincar!' e acabar com outro sinal, por exemplo 'parar!', imediatamente após o cão ter retirado todas as guloseimas. Se o cão acatar o sinal, deve recompensá-lo com

Dog ACTIVITY Brugsanvisning Flip Board

Ø Generelle råd

1. Dette spil besætter både hund og ejer. Hunden bør ikke lege uden opsyn. Løft pinden, således hunden kan se, hvad der befriet sig underiden. Når skal din hund forsøge at tage fat i pinden med snuden og løfte den for at få fat i godbiden.

2. Gentag denne øvelse indtil din hund selv kan løfte pinden og få fat i godbiden uden problemer. Gør nu opgaven sværere ved at komme tilbage på godbiden.

Når hunden har fået overanstrængt, kan den ikke overanstrengt.

Træningen kan begynde

Først og fremmest gør din hund bekendt med de forskellige elementer enkeltvis.

Øvelse med glidelåg:

1. Fyld hullerne med godbidder i din hunds nærvær og luk dem derefter delvis. På denne måde kan din hund finde godbidderne hurtigere og få store succes fra starten.

2. Giv din hund et startsignal f.eks. 'start'. Din hund vil nu forsøge at få godbiden ud. I begyndelsen kan du hjælpe din hund, hvis den har svært ved opgaven.

3. Gentag dette indtil din hund har forstået opgaven og at der er en godbid, hvis glidetorene flyttes.

4. For at øge sværhedsgraden, dækkes hullerne gradvis mere og mere.

Gentag denne øvelse, og tilføj ekstra ros i starten.

5. Når din hund forstått denna øvelse, kan du inføre en till del i spelet.

Øvelse med flapper:

1. Start som du gjorde med ovenstående øvelse. Laeg en godbid ned i hullet og lad de andre stå åben. Opfordre nu din hund til at rose ved det benformet håndtag. Ros ham ekstra meget i starten. Hjælp din hund i starten med at åbne en flap, lige så snart hunden følger slutkommandoen, gives en belønning.

Således afslutter spillet på en positiv måde.

11. Træningen bør altid afsluttes med en succesfuld indsats fra hunden.

Vigtig henvisning:

Grundlæggende er der ikke nogen forkert eller rigtig måde at udføre spillet på. Alle hunde er – som mennesker – forskellige og vil finde deres egen måde at løse opgaven på.

Overlad til hunden, om den vil bruge poter eller snude, skubbe eller hove, og i hvilken rækkefølge den udfører opgaverne. Det kan betyde, at efterfølgende instruktionen, som endast ger rád for hund kan klara et enkel og rimlig løsning.

Træna med koner:

1. Börja tränigen med en kon. Lägg en godbit i fördjupningen och placera en kon ovanför. Lyft upp konan och

GB Instructions

Flip Board

Art.-Nr. 32026

F Instructions

Flip Board

Art.-Nr. 32026

I Istruzioni

Flip Board

Art.-Nr. 32026

TRIXIE

Dog Activity

Anleitung Flip Board

D Allgemeine Hinweise

- Bei diesem Spiel handelt es sich um eine gemeinsame Beschäftigung von Hund und Halter. Lassen Sie Ihren Hund bitte nicht unbeaufsichtigt spielen.
- Stellen Sie das Spiel so auf, dass Ihr Hund frei darum herum laufen kann, um seine optimale Spielposition zu finden.
- Wählen Sie eine ruhige Trainingsatmosphäre. Es sollte nur Einzeltraining stattfinden (bei mehreren Hunden jeweils mit einer zurzeit, am besten in einem separaten Raum trainieren).
- Setzen Sie sich immer nur kleine Ziele und erwarten Sie nicht zu viel von Ihrem Hund. So haben beide viel Freude beim Training.
- Um Überforderungen zu vermeiden, üben Sie nur in kurzen Trainingseinheiten (max. 10 Minuten), dafür dann lieber mehrmals am Tag.
- Helfen Sie Ihrem Hund anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, sodass er motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihr Hund – gerade zu Beginn – relativ schnell Erfolge erzielt, damit er etwas Positives mit dem Spiel verbindet. Sie können Ihrem Hund in der Anfangsphase auch mal ein Leckerli geben – alleine schon fürs Ausprobieren. Hat Ihr Hund erst einmal verstanden, dass es sich hier um ein „Futterspiel“ handelt, wird er seine Aufgabe schnell verstehen und Spaß am Knobeln haben.
- Wenn Ihr Hund die Aufgabe einmal nicht schafft, versuchen Sie ihn mit Lob und Streicheln zu motivieren. Gehen Sie ggf. lieber rechtzeitig einen Schritt zurück, falls er das nächste Teilstück auch nach mehrmaligem Versuchen nicht erreicht. Es sollte niemals geschimpft oder gar bestraft werden.
- Um das Interesse Ihres Hundes zu wecken, füllen Sie das Spiel anfänglich in seinem Beisein mit Leckerlis. Zur Steigerung des Schwierigkeitsgrades können Sie dies später auch in Abwesenheit des Hundes machen.
- Wählen Sie einen optimalen Zeitpunkt für den Spielbeginn aus. Beginnen Sie nicht, nachdem Ihr Hund gerade gefressen hat, sondern frühestens 1½ Stunden danach. Alternativ können Sie auch beim Spielen füttern, indem Sie das gewohnte Trockenfutter statt Leckerli verwenden.
- Beginnen Sie das Spiel immer mit einem Startsignal (z. B. „Spiel“) und beenden es, nachdem der Hund alle Leckerlis herausgeholt hat, mit einem Abbruchsignal (z. B. „Ende“). Nachdem Ihr Hund das Abbruchsignal befolgt hat, belohnen Sie ihn abschließend mit einem Leckerli, sodass ein ruhiges und positives Ende gewährleistet ist.
- Das Training sollte immer mit einem Erfolg beendet werden.

Wichtiger Hinweis: Es gibt grundsätzlich kein „Falsch“ und kein „Richtig“ bei diesem Spiel. Jeder Hund ist – genauso wie wir Menschen – individuell und wird seine eigenen Lösungswege finden. Überlassen Sie Ihrem Hund, ob er die Aufgabe mit der Schnauze oder den Pfoten löst, ob er Elemente zu sich hinzieht oder von sich wegziebt und in welcher Reihenfolge er das Spiel spielt. Das kann ggf. bedeuten, dass von der nachfolgenden Anleitung abgewichen wird. Sie ist nur ein Vorschlag, einen leichten und sinnvoll aufgebauten Lösungsweg mit dem Hund zu erarbeiten. Es kann sich aber dennoch ergeben, dass Ihr Hund seine ganz eigenen Ansätze und Neigungen zeigt, die hier im Folgenden so nicht beschrieben werden. Grundsätzlich gilt es jedoch zu beachten: Gestatten Sie Ihrem Hund nicht, das Spiel wegzu tragen oder zu zerstören (was oftmals ein Zeichen von Frustration und/oder Überforderung ist).

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Hund bei den verschiedenen Übungen viel Spaß und Erfolg.

Training

Bitte führen Sie alle Übungen nacheinander durch. Erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad erst, wenn Ihr Hund die vorangegangene Trainingsphase problemlos beherrscht. Loben Sie Ihren Hund nach jeder gelungenen Aktion.

Das Training kann beginnen

Machen Sie Ihren Hund anfangs mit den Elementen einzeln vertraut.

Übung mit den Kegeln:

- Füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese nur halb. So kann er die Leckerlis schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg.
- Geben Sie Ihrem Hund ein Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird nun versuchen, die Leckerlis herauszuholen. Falls er Schwierigkeiten damit haben sollte, können Sie ihm anfangs auch dabei helfen. Zeigen Sie ihm, wie man die Schiebedeckel bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.

Sie können den Schwierigkeitsgrad später weiter erhöhen, indem Sie nicht in alle Vertiefungen Leckerlis verstecken.

Leckerlis herausgeholt hat, mit einem Abbruchsignal (z. B. „Ende“). Nachdem Ihr Hund das Abbruchsignal befolgt hat, belohnen Sie ihn abschließend mit einem Leckerli, sodass ein ruhiges und positives Ende gewährleistet ist.

3. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er die Schiebedeckel beiseite bewegt.

4. Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, decken Sie die gefüllten Vertiefungen mit den Schiebedeckeln immer weiter ab. Wiederholen Sie die Übung so oft, bis Ihr Hund die komplett verschlossene Abdeckung bewegen kann.

5. Wenn Ihr Hund dies verstanden hat, können Sie nun ein weiteres Spiel-element mit einbeziehen.

Übung mit den Klappdeckeln:

- Gehen Sie anfangs genauso vor, wie bei der Übung mit den Schiebedeckeln. Legen Sie das Leckerli in eine der Vertiefungen, die andere lassen Sie geöffnet, und animieren Ihren Hund, den Knochenhebel zu berühren. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen ausgiebig. Helfen Sie Ihrem Hund anfangs ein wenig, in dem Sie die Hebel nach dem Berühren umlegen, um so an das Leckerli zu gelangen.
- Wenn Ihr Hund verstanden hat, worum es geht, lassen Sie ihm dieses alleine ausprobieren. Öffnen Ihr Hund den Klappdeckel selbstständig, können Sie ebenfalls den Zweiten mit einbeziehen.
- Hat Ihr Hund keine Probleme in dem Umgang mit den Klapptdeckeln, können Sie nun das letzte Spieldelement mit integrieren.
- Hat Ihr Hund keine Probleme in dem Umgang mit den Klapptdeckeln, können Sie nun das letzte Spieldelement mit integrieren.

Übung mit den Kegeln:

- Trainieren Sie auch hier am Anfang mit nur einer Spielfigur. Legen Sie das Leckerli in die Vertiefung und stellen den Kegel darauf. Heben Sie den Kegel hoch und zeigen Sie Ihrem Hund, was sich darunter versteckt. Nun soll er versuchen, den Kegel mit seinem Maul zu umfassen und hochzuheben, um seine Belohnung zu erreichen.
- Wiederholen Sie die Übung solange bis Ihr Hund den Kegel problemlos anhebt und sich das Leckerli erobern kann. Fordern Sie ihn dann neu heraus, in dem Sie die zweite Vertiefung befüllen und sie mit einem weiteren Kegel abdecken. Um Ihren Hund anfangs nicht zu überfordern, sollten Sie unter jeden Kegel eine Belohnung legen.

Sie können den Schwierigkeitsgrad später weiter erhöhen, indem Sie nicht in alle Vertiefungen Leckerlis verstecken.

3. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er die Schiebedeckel beiseite bewegt.

4. Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, decken Sie die gefüllten Vertiefungen mit den Schiebedeckeln immer weiter ab. Wiederholen Sie die Übung so oft, bis Ihr Hund die komplett verschlossene Abdeckung bewegen kann.

5. Wenn Ihr Hund dies verstanden hat, können Sie nun ein weiteres Spiel-element mit einbeziehen.

Übung mit den Kegeln:

- Trainieren Sie auch hier am Anfang mit nur einer Spielfigur. Legen Sie das Leckerli in die Vertiefung und stellen den Kegel darauf. Heben Sie den Kegel hoch und zeigen Sie Ihrem Hund, was sich darunter versteckt. Nun soll er versuchen, den Kegel mit seinem Maul zu umfassen und hochzuheben, um seine Belohnung zu erreichen.
- Wiederholen Sie die Übung solange bis Ihr Hund den Kegel problemlos anhebt und sich das Leckerli erobern kann. Fordern Sie ihn dann neu heraus, in dem Sie die zweite Vertiefung befüllen und sie mit einem weiteren Kegel abdecken. Um Ihren Hund anfangs nicht zu überfordern, sollten Sie unter jeden Kegel eine Belohnung legen.

6. Help your dog at the beginning to accomplish the task to keep him motivated. It is necessary – especially at the start – that your dog associates the game with a positive result which happens when he is successful quickly and gets a reward.

7. If your dog does not accomplish the task, try to motivate with compliments and stroking. It is better to take one step back if he does not reach the next target. Never scold or punish your dog.

8. To arouse your dog's interest, initially fill the game with treats in his presence. To increase the level of difficulty later you can do this in his absence.

9. Choose the ideal start time. When the dog has been fed, wait approx. 1 ½ hours before starting to play. You can also feed your dog while playing by substituting the treats with the dog's usual dry food.

10. Always start the game with a signal (e.g. 'Play!') and finish with a break-off signal (e.g. 'Stop!') immediately after your dog got all the treats out. If your dog follows that signal, reward him with a further treat and ensure a calm and positive ending.

11. The training should always be finished with a feeling of success.

Attention: Neither 'right' nor 'wrong' exists in this game. Each dog – like people – is an individual and is going to find his own solutions. Let your dog decide whether to accomplish the task with snout or paws, whether to pull or push the elements and in which order. That means that your dog might differ from the following instructions which are only advice for a possible way to work out an easy and meaningful solution with your dog. Nevertheless your dog might show approaches or tendencies that are not described below.

As a general rule: Do not allow your dog to carry the toy away or to destroy it (this is often a sign of frustration or excessive demand).

Training

Please carry the exercises out one after another. Do not increase the level of difficulty before your dog has accomplished the current exercise. Praise your dog after every successful action.

The training can begin

At the beginning, acquaint your dog with the different elements separately.

Exercise with sliding covers:

- Fill the indentations with treats in the presence of your dog and close them halfway. That way your dog can find the treats more quickly and experiences success quickly.
- Give your dog the start signal, e.g. 'Play!'. Your dog will now try to get the treats out. Initially you can help if your dog has difficulties. Show him how to move the sliding covers. Always give excessive praise during the first attempts.
- Choose the ideal start time. When the dog has been fed, wait approx. 1 ½ hours before starting to play. You can also feed your dog while playing by substituting the treats with the dog's usual dry food.
- Always start the game with a signal (e.g. 'Play!') and finish with a break-off signal (e.g. 'Stop!') immediately after your dog got all the treats out. If your dog follows that signal, reward him with a further treat and ensure a calm and positive ending.
- Once your dog has understood this, you can integrate another element into the game.

Exercise with flaps:

- Initially proceed as you did with the sliding covers. Put a treat into one indentation and leave the others open. Now encourage your dog to touch the bone-shaped lever. Praise him excessively at these first attempts. Help your dog at first by opening flap once your dog has touched the lever, so your dog will get the treat.
- Once your dog has understood what this is about, let him try this on his own. Once your dog can open one flap, you can include the second flap.
- Once your dog has mastered opening the flaps, you can add the last element to the game.

Information importante: Dans ce jeu, il n'y a pas de 'bien' et de 'mal'. Chaque chien est à considérer individuellement, exactement comme nous, êtres humains et il trouvera son chemin vers la solution. Laissez-le décider comment il solutionne la tâche, avec le nez ou les pattes, s'il approche des éléments vers lui ou les repousse et dans quel ordre chronologique il joue au jeu. Cela peut signifier que les instructions suivantes peuvent être modifiées. Ces instructions sont seulement une proposition, un chemin facile et judicieux construit pour trouver une solution. Il peut cependant arriver que votre chien montre une toute autre approche et penchant qui lui sont propres et qui ne sont pas décrits ici.

Exercise with cones:

- Start by training with one cone. Put a treat in one indentation and place the cone on it. Lift the cone and show your dog what is underneath it. Now your dog has to try to grip the cone with his snout and lift it to get the treat.
- Repeat this exercise until your dog lifts the pin and gets the treat without problems. Now increase the challenge and fill the second indentation and cover it with another cone. Initially put a treat under each cone so your dog won't feel overstrained.
- Pour éviter le surmenage, exercez vous uniquement dans un temps court limité (max 10 minutes), de préférence plusieurs fois par jour.
- Pour commencer, aidez votre chien à surmonter sa tâche pour qu'il reste motivé. Il est important, surtout au début, que votre chien ait du succès relativement rapidement afin de pouvoir associer le jeu à quelque chose de positif. Dans la phase de commencement, vous pouvez donner parfois une friandise. D'abord simplement pour tester. Lorsque votre chien a compris qu'il s'agissait d'un jeu de surmenage, il va probablement vouloir ouvrir le clapet une fois qu'il aura rencontré le levier, pour qu'il obtienne la friandise.
- Une fois que votre chien a compris le but du jeu, laissez le essayer par ses propres moyens. Lorsqu'il pourra ouvrir un clapet, vous pourrez inclure un second clapet.
- Une fois que votre chien a maîtrisé l'ouverture des clapets, vous pouvez ajouter le dernier élément du jeu.

Training

Later you can increase the level of difficulty even further by not filling every indentation with a treat.

The training can begin

At the beginning, acquaint your dog with the different elements separately.

Exercise with cones:

- Commencez l'entraînement avec un cône. Mettez une friandise dans une case et placez le cône dessus. Levez le cône et montrez à votre chien ce qu'il y a dessous. Ensuite votre chien devra saisir le cône avec son museau et le soulever pour obtenir la friandise.
- Pour augmenter l'intérêt du cône, é importante riempire i cassettoni con le leccornie anche solo per i primi tentativi. Appena il cane realizzerà che questo è un 'gioco-snack', capirà come agire e si divertirà.
- Se il cane non è stimolato a giocare, cercate di incentivarlo con complimenti e coccole. Se l'animale si è demotivato per un obiettivo troppo complesso che non riesce a raggiungere, è importante fare un passo indietro. Mai punire il cane né rimproverarlo.
- Per aumentare l'interesse del cône, è importante riempire i cassettoni con le leccornie nella sua presenza. Solo successivamente, per aumentare il livello di difficoltà, lo farete in sua assenza.
- Ripetete cet exercice jusqu'à ce que votre chien soulève le cône et obtienne la friandise sans problèmes. Ensuite augmentez le challenge et remplissez la seconde case en la recouvrant avec un autre cône. Mettez au départ une friandise sous chaque cône pour que votre chien ne se sente pas trop surmené.

Training

Au début, familiarisez votre chien avec les différents éléments séparément.

Exercice avec couvercles coulissants:

- Remplissez les cases avec des friandises en présence de votre chien et fermez les à moitié. De cette façon votre chien pourra trouver plus rapidement la friandise, et aura ainsi très vite une expérience positive.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tard. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Plus tard, vous pourrez encore augmenter le degré de difficulté en ne remplissant pas toutes les cases avec une friandise.
- Identifiez le jeu toujours avec un signal de début, par ex. 'jouer!'. Si le chien incontrasse delle difficoltà nel cercare le leccornie, soprattutto le prime volte, aiutatelo a fare l'esercizio. Mostrategli come spostare i piani scorevoli. Durante i primi tentativi premiate sempre abbondantemente il cane.
- Ripetete l'esercizio fino a quando il cane avrà capito che muovendo i piani troverà una ricompensa.
- Per aumentare il livello di difficoltà, coprite le cavità sempre di più, ma gradualmente. Ripetete questo esercizio finché il cane sarà in grado di spostare i piani scorevoli completamente chiusi.
- Quando il vostro cane avrà completamente capito l'esercizio, aggiungete un altro elemento al gioco.

Training

Au début, familiarisez votre chien avec les différents éléments séparément.

Exercice avec couvercles coulissants:

- Remplissez les cases avec des friandises en présence de votre chien et fermez les à moitié. De cette façon votre chien pourra trouver plus rapidement la friandise, et aura ainsi très vite une expérience positive.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tard. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Plus tard, vous pourrez encore augmenter le degré de difficulté en ne remplissant pas toutes les cases avec une friandise.
- Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'giocare!'. Se il cane incontrasse delle difficoltà nel cercare le leccornie, soprattutto le prime volte, aiutatelo a fare l'esercizio. Mostrategli come spostare i piani scorevoli. Durante i primi tentativi premiate sempre abbondantemente il cane.
- Ripetete l'esercizio fino a quando il cane avrà capito che muovendo i piani troverà una ricompensa.
- Per aumentare il livello di difficoltà, coprite le cavità sempre di più, ma gradualmente. Ripetete questo esercizio finché il cane sarà in grado di spostare i piani scorevoli completamente chiusi.
- Quando il vostro cane avrà completamente capito l'esercizio, aggiungete un altro elemento al gioco.

Training

Au début, familiarisez votre chien avec les différents éléments séparément.

Exercice avec couvercles coulissants:

- Remplissez les cases avec des friandises en présence de votre chien et fermez les à moitié. De cette façon votre chien pourra trouver plus rapidement la friandise, et aura ainsi très vite une expérience positive.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tard. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Plus tard, vous pourrez encore augmenter le degré de difficulté en ne remplissant pas toutes les cases avec une friandise.
- Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'giocare!'. Se il cane incontrasse delle difficoltà nel cercare le leccornie, soprattutto le prime volte, aiutatelo a fare l'esercizio. Mostrategli come spostare i piani scorevoli. Durante i primi tentativi premiate sempre abbondantemente il cane.
- Ripetete l'esercizio fino a quando il cane avrà capito che muovendo i piani troverà una ricompensa.
- Per aumentare il livello di difficoltà, coprite le cavità sempre di più, ma gradualmente. Ripetete questo esercizio finché il cane sarà in grado di spostare i piani scorevoli completamente chiusi.
- Quando il vostro cane avrà completamente capito l'esercizio, aggiungete un altro elemento al gioco.

Training

Au début, familiarisez votre chien avec les différents éléments séparément.

Exercice avec couvercles coulissants:

- Remplissez les cases avec des friandises en présence de votre chien et fermez les à moitié. De cette façon votre chien pourra trouver plus rapidement la friandise, et aura ainsi très vite une expérience positive.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tard. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Plus tard, vous pourrez encore augmenter le degré de difficulté en ne remplissant pas toutes les cases avec une friandise.
- Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'giocare!'. Se il cane incontrasse delle difficoltà nel cercare le leccornie, soprattutto le prime volte, aiutatelo a fare l'esercizio. Mostrategli come spostare i piani scorevoli. Durante i primi tentativi premiate sempre abbondantemente il cane.
- Ripetete l'esercizio fino a quando il cane avrà capito che muovendo i piani troverà una ricompensa.
- Per aumentare il livello di difficoltà, coprite le cavità sempre di più, ma gradualmente. Ripetete questo esercizio finché il cane sarà in grado di spostare i piani scorevoli completamente chiusi.
- Quando il vostro cane avrà completamente capito l'esercizio, aggiungete un altro elemento al gioco.

Training

Au début, familiarisez votre chien avec les différents éléments séparément.

Exercice avec couvercles coulissants:

- Remplissez les cases avec des friandises en présence de votre chien et fermez les à moitié. De cette façon votre chien pourra trouver plus rapidement la friandise, et aura ainsi très vite une expérience positive.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tard. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Plus tard, vous pourrez encore augmenter le degré de difficulté en ne remplissant pas toutes les cases avec une friandise.
- Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'giocare!'. Se il cane incontrasse delle difficoltà nel cercare le leccornie, soprattutto le prime volte, aiutatelo a fare l'esercizio. Mostrategli come spostare i piani scorevoli. Durante i primi tentativi premiate sempre abbondantemente il cane.
- Ripetete l'esercizio fino a quando il cane avrà capito che muovendo i piani troverà una ricompensa.
- Per aumentare il livello di difficoltà, coprite le cavità sempre di più, ma gradualmente. Ripetete questo esercizio finché il cane sarà in grado di spostare i piani scorevoli completamente chiusi.
- Quando il vostro cane avrà completamente capito l'esercizio, aggiungete un altro elemento al gioco.

Training

Au début, familiarisez votre chien avec les différents éléments séparément.

Exercice avec couvercles coulissants:

- Remplissez les cases avec des friandises en présence de votre chien et fermez les à moitié. De cette façon votre chien pourra trouver plus rapidement la friandise, et aura ainsi très vite une expérience positive.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tard. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Plus tard, vous pourrez encore augmenter le degré de difficulté en ne remplissant pas toutes les cases avec une friandise.
- Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'giocare!'. Se il cane incontrasse delle difficoltà nel cercare le leccornie, soprattutto le prime volte, aiutatelo a fare l'esercizio. Mostrategli come spostare i piani scorevoli. Durante i primi tentativi premiate sempre abbondantemente il cane.
- Ripetete l'esercizio fino a quando il cane avrà capito che muovendo i piani troverà una ricompensa.
- Per aumentare il livello di difficoltà, coprite le cavità sempre di più, ma gradualmente. Ripetete questo esercizio finché il cane sarà in grado di spostare i piani scorevoli completamente chiusi.
- Quando il vostro cane avrà completamente capito l'esercizio, aggiungete un altro elemento al gioco.

Training

Au début, familiarisez votre chien avec les différents éléments séparément.

Exercice avec couvercles coulissants:

- Remplissez les cases avec des friandises en présence de votre chien et fermez les à moitié. De cette façon votre chien pourra trouver plus rapidement la friandise, et aura ainsi très vite une expérience positive.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tard. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Plus tard, vous pourrez encore augmenter le degré de difficulté en ne remplissant pas toutes les cases avec une friandise.
- Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'giocare!'. Se il cane incontrasse delle difficoltà nel cercare le leccornie, soprattutto le prime volte, aiutatelo a fare l'esercizio. Mostrategli come spostare i piani scorevoli. Durante i primi tentativi premiate sempre abbondantemente il cane.
- Ripetete l'esercizio fino a quando il cane avrà capito che muovendo i piani troverà una ricompensa.
- Per aumentare il livello di difficoltà, coprire le cavità sempre di più, ma gradualmente. Ripetete questo esercizio finché il cane sarà in grado di spostare i piani scorevoli completamente chiusi.
- Quando il vostro cane avrà completamente capito l'esercizio, aggiungete un altro elemento al gioco.

Training

Au début, familiarisez votre chien avec les différents éléments séparément.

Exercice avec couvercles coulissants:

- Remplissez les cases avec des friandises en présence de votre chien et fermez les à moitié. De cette façon votre chien pourra trouver plus rapidement la friandise, et aura ainsi très vite une expérience positive.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tard. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Plus tard, vous pourrez encore augmenter le degré de difficulté en ne remplissant pas toutes les cases avec une friandise.
- Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'giocare!'. Se il cane incontrasse delle difficoltà nel cercare le leccornie, soprattutto le prime volte, aiutatelo a fare l'esercizio. Mostrategli come spostare i piani scorevoli. Durante i primi tentativi premiate sempre abbondantemente il cane.
- Ripetete l'esercizio fino a quando il cane