



FR Mode d'emploi

Informations générales

1. Le jeu est destiné à jouer avec votre chat. Installez-le dans un endroit où il ne se sentira pas dérangé.
2. Commencez lorsque votre chat est réveillé et en mode jeu, au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
3. Asseyez-vous à côté de votre chat et observez-le discrètement et calmement sans le regarder.
4. Pour motiver votre chat, choisissez au départ des friandises qu'il aime particulièrement, et placez-les dans le jeu en sa présence.
5. Au départ, aidez votre chat pour le maintenir motivé. Il est important qu'il arrive à réussir assez rapidement pour qu'il relie le jeu avec quelque chose de positif.
6. Si, après plusieurs essais, votre chat n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de motiver votre chat en le félicitant. Ne jamais réprimander ou punir le chat.
7. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans une journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chat.

Note importante : Les chats réagissent de manières très différentes aux nouveaux jeux. Certains sont très motivés à jouer dès le début, pendant que d'autres ont besoin de se familiariser aux nouveaux objets. Ils commencent par ignorer le nouveau jeu mais plus tard y joueront avec excitation. De plus, certains chats aiment se concentrer longtemps sur un jeu alors que d'autres préfèrent jouer sur de courts moments, mais plus souvent. Quelle que soit l'attitude que votre chat choisit, donnez-lui le temps de jouer aussi longtemps qu'il le souhaite.

Passez de très bons moments de jeu avec votre chat !

L'entraînement peut commencer

Cette première étape a pour objectif d'assurer à votre chat une surprise gourmande. Pour cela, au départ, éparpillez quelques friandises sur le plateau de jeu et laissez votre chat les manger. Lorsqu'il vous regarde avec intérêt préparer le jeu, vous pouvez commencer à remplir les éléments de friandises.

Attention: Les chats peuvent coincer leur tête dans le gobelet. Les chats de moins de 3 mois ou dont le poids se situe en dessous de 1,5 kg doivent jouer au *Fun Board* sous la surveillance du maître. Si nécessaire, les gobelets peuvent être enlevés jusqu'à ce que votre chat ait grandi.

Laissez tout d'abord votre chat se familiariser avec les différents éléments du jeu.

1. Module des sphères:

Les éléments transparents sont un défi particulier pour les chats. En effet, à courte distance, ils ne peuvent pas visionner les obstacles immobiles avec précision, comme nous, les êtres humains. Ils peuvent ici explorer en tâtonnant ou flairer pour trouver l'ouverture de la sphère et les croquettes qui s'y trouvent. Pour cela, vous pouvez utiliser les multiples possibilités de mouvements de la patte du chat et faire entrer en jeu ses griffes et son fantastique sens de l'odorat. Les friandises

sèches produisent un son intéressant lorsqu'elles tombent de la sphère. Le bruit permet au chat de la localiser, ce qui lui offre une nouvelle source de stimulation.

2. Module des picots:

Ce module permet à l'animal de distinguer visuellement le « butin » à distance et de réfléchir à une stratégie permettant de le saisir avec la patte ou également à l'aide des griffes.

3. Module Parcours:

Ce module permet au chat de capturer lorsqu'il est allongé, il est ainsi spécialement bien adapté aux animaux âgés ou qui possèdent un seuil de tolérance moins élevé.

Ils peuvent ici facilement extraire le « butin » en tournant la patte adroitement, en étirant les extrémités des pattes ou en sortant les griffes.

4. Module faisant intervenir la langue:

Ce module n'est pas adapté aux jouets mais par exemple aux friandises liquides ou même de l'eau. Dans ce module, les creux augmentent la difficulté pour le chat d'attraper le « butin » avec sa patte. Les animaux peuvent ici atteindre plus efficacement leur objectif avec leur langue, mais comme ce n'est pas facile, le chat peut essayer de trouver différentes stratégies, pour exercer l'agilité de leur langue. Ceci est un module de jeu très intéressant pour les chats aveugles et animaux possédant un fort handicap.

5. Le tunnel:

Le tunnel offre au chat la possibilité de fouiller à l'intérieur du tunnel avec toute la longueur de sa patte. Les chats adorent 'l'effet trou de souris'. Ce module convient particulièrement bien comme cachette pour les jouets, que le chat peut ranger après les avoir attrapés. Le tunnel est excellent pour se faufiler, cacher et rechercher les jouets ou les friandises.

Conseil:

Si votre chat n'aime ni les friandises ni les jouets, vous pouvez attirer son attention vers le *Fun Board* en disposant par ex. des brins d'herbes pour chats. Faites des nœuds avec ceux-ci et coupez la partie longue supérieure restante. Répartissez plusieurs morceaux d'herbe fraîche nouée sur le *Fun Board*.