



Instrucciones Gamble Box



Instruções Gamble Box



Bruksanvisning Gamble Box



Brugsanvisning Gamble Box

Indicaciones generales

Este juego ha sido creado para que el perro y la persona jueguen juntos. Por favor, no deje al perro solo con el juguete sin supervisión.

- Coloque el juguete en un lugar que permita al perro caminar a su alrededor para encontrar una posición de juego óptima.
- Elija un ambiente tranquilo para educar (si tiene más de un perro, edúquelos de uno en uno, preferiblemente en habitaciones separadas).
- Fije objetivos pequeños y no se cree demasiadas expectativas sobre su perro. De uno en uno, disfrutará mucho educando.
- Para no saturarse, restrinja los ejercicios a breves secciones (máx. 10 minutos) que se realizarán varias veces al día.
- Al principio, ayude a su perro a realizar la tarea para motivarle. Es necesario – especialmente en la etapa inicial – que su perro consiga el premio pronto para que lo asocie positivamente al juego. Las primeras veces podría premiar con una golosina a su perro sólo por probar el juguete. Tan pronto como el perro se dé cuenta de que es un "juego con comida" aprenderá rápidamente la lección y disfrutará levantando objetos.
- Si su perro no puede con esta tarea, intente motivarle con cumplidos y caricias. Vuelva atrás si éste no consigue el siguiente objetivo. Nunca regañe ni castigue a su perro.
- Para despertar el interés de su perro, rellene al principio los tubos con golosinas delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad puede hacerlo después en su ausencia.
- Elija la mejor hora para empezar. Si el perro ha comido, espere aproximadamente 1 hora y media antes de empezar a jugar. También puede alimentar a su perro mientras juega sustituyendo las golosinas por su alimento seco habitual.
- Comience siempre el juego con una señal (ej.: "¡Juega!") y termine con una señal de finalización (ej.: "¡Para!") inmediatamente después de que el perro haya conseguido todas las golosinas. Si su perro ha seguido la señal, premíale con una golosina adicional y asegure un final de juego tranquilo y positivo.

Entrenamiento

Por favor realice los ejercicios uno después del otro. No incremente el nivel de dificultad hasta que su perro no haya logrado cumplir con el objetivo del nivel anterior. Acaricie a su perro después de cada acción bien realizada.

Empieza el entrenamiento

- Empiece el juego solo con un cajón. Al principio quite la tapa del cajón así como el segundo cajón.
- Ponga el premio en el cajón actual en presencia del perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro encontrara el premio rápido y tendrá recompensa inmediata. De a su perro una señal (ej.: "¡Juega!"). Ahora intentara buscar la golosina. Si el perro no puede solo, debemos ayudarle al principio. Muéstrale como sacar el cajón con el lazo y felicitelo, sobre todo en los primeros intentos.
- Repita el ejercicio tantas veces hasta que el perro se dé cuenta de que consigue una recompensa cada vez que abre el cajón.
- Para incrementar la dificultad, cierra un poco más el cajón.
- Tan pronto el perro consiga abrir el cajón sin problemas le puedes ofrecer un nuevo reto. Cierra el cajón completamente. Para evitar el sobreentrenamiento proceda de la siguiente manera:

 - Rellene solo un cajón con un premio y ciérrelo completamente.
 - Cierre también el segundo cajón completamente y asegúrelo poniendo algo enfrente o tapándolo ligeramente. De otra manera el perro empujara el cajón lleno dentro de su ubicación mientras intenta sacarla fuera.
 - Cubra los lazos laterales con su mano y de la señal de inicio.
 - Cuando su perro aprenda a sacar el cajón, llene el segundo cajón también y ciérrelo completamente. Coja los lazos laterales y cubralos con las manos para un éxito inmediato y futuro.
 - Si el perro consigue el reto fácilmente una y otra vez, integre el comportamiento superior al juego. Primero saque los dos cajones y póngalos fuera de la vista y alcance del perro. Rellena el comportamiento con el premio y deje que el perro lo saque del comportamiento destapado.
 - Cuando su perro se dé cuenta que el comportamiento tiene premios, déjelo entrecerrado. Así la tapa solo tiene que ser empujada hacia arriba para abrirlo.
 - Si realiza con éxito muchas veces esta acción sin problemas, vaya cerrando el comportamiento mas y mas hasta cerrarlo completamente.
 - Cuando el perro aprenda a abrir la tapa sola, puede insertar de nuevo los cajones.

Pode começar o treino

 - Para aguçar o interesse do cão no inicio, deve colocar as guloseimas dentro dos tubos na presença dele. Para aumentar o nível de dificuldade antes de o cão ser capaz de executar bem o actual exercício. Recompensar e elogiar o cão após cada acção com sucesso.
 - Colocar uma guloseima na gaveta restante, na presença do cão, e fechar a mesma de forma a que fique meia aberta. Assim, o cão encontrará a guloseima rapidamente com sucesso. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as guloseimas pelo alimento seco habitual do mesmo.
 - Começar sempre o exercício com um sinal de inicio de brincadeira, como por exemplo 'brincar!', e acabar com o cão completamente. Para evitar

Informação geral

- Este jogo foi desenvolvido para proporcionar ao mesmo tempo, diversão para o cão e para o dono. Por favor não deixar o cão a brincar com este brinquedo sem supervisão.
- Colocar o brinquedo num local que permita que o cão caminhe em seu redor, de forma a encontrar a posição ideal para brincar.
- Escolher um ambiente calmo para treinar. É recomendado efectuar um treino simples (se houver mais do que um cão), deve treinar um de cada vez, preferencialmente em divisões diferentes da casa).
- Estipule objetivos atingíveis e não espere demais do seu cão, passo a passo irá divertir-se a brincar.
- Para evitar excesso de treino, reduza os exercícios para sessões curtas (máximo de 10 minutos) a serem efectuadas várias vezes ao dia.
- De inicio, deve ajudar o seu cão a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o cão tenha sucesso em obter a guloseima rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo. Para começar, poderá até dar-lhe uma recompensa, simplesmente por este experimentar o brinquedo. Assim que o cão perceber que este é um jogo que dá guloseimas, ele aprenderá rapidamente a lição, e começará a divertir-se.
- Se o cão não conseguir executar o exercício, deve tentar motivá-lo dando-lhe elogios e fazendo-lhe festas. É melhor recuar um passo atrás no exercício se o cão não for capaz de atingir o próximo objetivo. Nunca gritar ou castigar o cão se este falhar.
- Para aguçar o interesse do cão no inicio, deve colocar as guloseimas dentro dos tubos na presença dele. Para aumentar o nível de dificuldade antes de o cão ser capaz de executar bem o actual exercício. Recompensar e elogiar o cão após cada acção com sucesso.
- Colocar uma guloseima na gaveta restante, na presença do cão, e fechar a mesma de forma a que fique meia aberta. Assim, o cão encontrará a guloseima rapidamente com sucesso. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as guloseimas pelo alimento seco habitual do mesmo.
- Começar sempre o exercício com um sinal de inicio de brincadeira, como por exemplo 'brincar!', e acabar com o cão completamente. Para evitar

Instruktioner

- Denna är en roliglek för både hunden och dess ägare. Lämna ej hunden ensam, utan uppsikt, med leksaken.
- Placer leksaken på en öppen yta så att hunden kan gå runt den och hitta sin optimala lektion.
- Välj en lugn plats. Vi rekommenderar att hunden tränar ensänt (om du har mer än en hund, träna dem vid olika tillfällen, gärna i separata rum).
- Assim que o cão conseguir abrir a gaveta sem problemas, poderá dar-lhe um novo desafio. Fechar a gaveta completamente. Para evitar um excesso de esforço, proceder da seguinte forma:
- Colocar a guloseima apenas numa gaveta e fechar a mesma completamente.
- För att undvika översträngning, tränar endast korta pass (max 10 minuter) några gånger varje dag.
- Hjälp din hund i början med att klara uppiften, för att behålla motivationen. Det är viktigt att hunden - isär i begynnelsen - relativt hurtigt får succé, således den förbinde spillet med nogot positivt. Man kan i startfasen belöna hunden med en godbid undervejs bara för att försöke. Här hunden först förstået att det är speciellt nödvändigt vid inlärlingen att hunden lyckas, så att den får en positiv association till leken. Du kan i början även ge din hund belöning bara för att den försöker. Så fort hunden inser att det är ett "godis-spel" kommer den snart att tycka att det är jättekul att stjälpa, lyfta och trycka.
- Assim que o cão aprender a retirar a gaveta, colocar também uma fita-cola ou colocando um objecto à sua frente de forma a que esta não possa abrir. Senão, na sua tentativa de abrir a gaveta com a guloseima, o cão pode inadvertidamente empurrá-la para dentro do corpo do jongo.
- Cobrir as argolas laterais com as mãos, e dar o sinal para iniciar a brincadeira.
- For a cão que não consegue retirar a gaveta, só tem de tentar motivá-lo com elogios e festas. É melhor recuar um passo se o cão não for capaz de atingir o próximo objetivo. Nunca gritar ou castigar o cão se este falhar.
- Para agradar ao seu cão muitas horas de diversão e sucesso com os diferentes exercícios!

Treinamento

Por favor execute sempre os exercícios com sucesso. Não aumentar o nível de dificuldade antes de o cão ser capaz de executar bem o actual exercício. Recompensar e elogiar o cão após cada acção com sucesso.

Pode começar o treino

- Deverá começar o jogo com apenas uma gaveta. De inicio deverá remover a tampa superior assim como a segunda gaveta.
- Colocar uma guloseima na gaveta restante, na presença do cão, e fechar a mesma de forma a que fique meia aberta. Assim, o cão encontrará a guloseima rapidamente com sucesso. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as guloseimas pelo alimento seco habitual do mesmo.
- De o cão for capaz de executar este exercício com sucesso, várias vezes seguidas, deverá também integrar o comportamento superior no jogo. Primeiro retirar ambas as gavetas e colocar as mesmas num local longe da vista do cão. Colocar uma guloseima no comportamento, e permitir que o cão a possa retirar sem este estar tapado.
- Starta alltid leken med ett kommando (tex. "Spela!") och avsluta med ett annat (tex. "Stoppl") så fort din hund hittat alla godsaker. Om din hund lyder kommandot så kan du ge den en godbit för att få ett lugnt och positivt avslut.
- Se o cão for capaz de executar este exercício com sucesso, várias vezes seguidas, cubra o comportamento com uma gaveta para iniciar a brincadeira, como por exemplo 'brincar!'. De seguida o cão irá tentar retirar a guloseima. No caso do cão sentir algumas dificuldades no inicio, deverá ajudá-lo. Mostrar-lhe como

Generelle råd

- Dette spil beskæftiger både hund og ejer. Hundens bør ikke lege uden opsyn.
- Placer spillet således, at hunden kan se det, men ikke være ved spillet.
- Når din hund også efter flere forsøg mestrer opgaven, kan det overstevrum interesser i legen. Husk dog først at fjerne de skuffer i siden og lægge dem uden for hundens syns- og rækkevidde.
- Efter at din hund har lært at trække skuffen ud, kan skuffe nr. 2 ligefølges fyldes og anbringes. Skjul fortsat de „blinde“ stropper i siden for stadig at sikre hurtig succes.
- Når din hund lært sig at få opgaven løst, kan det være ved at spille på, hvilket derfor ikke er beskrevet efterfølgende. Tillad ikke hunden at stikke af med spillet, eller at ødelægge spillet (hvilket ofte er et tegn på frustration eller overstimulation).

Vi ønsker held og lykke med spillet.

Træning

Høj intet sværhedsgraden innan din hund klarar den aktuelle niveau. Beröm din hund varje gang den lyckas.

Træningen kan börja

- Använd endast en låda i början av leken. Ta av topplocket och den andra lådan.
- Placer en godbit i lådan som är kvar medan hunden ser på. Ställa lådan halvvägs. Då kommer hunden att hitta godbiten fort och lyckas med övningen. Ge din hund ett starkkommando (tex. "Spela!"). Den kommer nu att försöka hitta godbiten. Ifall hunden får problem kan du hjälpa den i början. Visa hur lådan dras ut i öglan och var nog med att berömma din hund när den gör rätt.
- Om din hund inte klarar av denna uppiften, försök att motivera den med beröm och kärtegen. Gå heller och trän tillbage, hvis næste udfordring efter flere forsøg ikke løses. Der bor aldrig skælds ud eller ligefrem straffes.
- Upprepa denna övning tills hunden förstått att den får en belöning varje gång den drar ut en låda.
- För att höja svårighetsgraden, skjut in lådan lite längre vid varje försök. För att höja svårighetsgraden, skjut in lådan längre vid varje försök.
- Välj ett bra tillfälle för att börja leka. Om hunden just har ätit, vänta ca 1½ timme. Du kan också byta ut godskerna mot hundens vanliga torrfoder.
- For at vække hundens interesse, pâfyldes godbidder i starten i hundens pâsyn. For senere at øge sværhedsgraden, pâfyldes godbidder mens hunden ikke ser på.
- Denne øvelse gentages, indtil din hund helt klart har forstået, at den får en beløning, når den åbner skuppen.
- For at sætte sværhedsgraden en smule op lukkes skuppen lidt efter lidt en anelse mere.
- Når din hund kan åbne skuppen uden problemer, kan du udforde den på ny. Luk skuppen helt. For ikke at stille for store krav er fremgangsmåden følgende:

Anleitung Gamble Box

GB Instructions Gamble Box

F Instructions Gamble Box

I Istruzioni Gamble Box

rækkefølge den udførte opgaverne. Det kan betyde, at efterfølgende instruktionen afvises. Instruktionen er blot et forslag til at finde en let løsning. Det kan også være, at hunden findes sin helt egen måde at spille på, hvilket derfor ikke er beskrevet efterfølgende. Tillad ikke hunden at stikke af med spillet, eller at ødelægge spillet (hvilket ofte er et tegn på frustration eller overstimulation).

Vi ønsker held og lykke med spillet.

Træning

Gennemfor alle øvelser i rækkefølge. Sværhedsgraden foregås først, når hunden behersker de foregående trin problemfrit. Beløn hunden efter hver succesfuld indsats.

Træningen kan begynde

- Start legen med kun én skuffe. Til at begynde med fjernes det øverste låg samt skuffe nr. 2.
- Læg en godbid i skuppen, mens din hund er til stede, og luk skuppen halvvejs. Pâ denne måde kan hunden hærtigere opsnuse godbiden og opnâr således en hærtig succes. Giv hunden start-signalen, f.eks. "Leg". Den vil nu prøve på at få godbiden ud. Hvis det er vanskeligt, kan du hjælpe til i begyndelsen. Vis din hund, hvordan den kan trække skuppen ud ved hjælp af stroppen. Netop ved de første forsøg skal hunden altid roses ekstra meget.
- Forst når din hund har lært at løfte lågden uden hjælp, kan du atter isætte skufferne og integrere alle komponenter i legen.

Træningen kan begynde

- Start legen med kun én skuffe. Til at begynde med fjernes det øverste låg samt skuffe nr. 2.
- Læg en godbid i skuppen, mens din hund er til stede, og luk skuppen halvvejs. Pâ denne måde kan hunden hærtigere opsnuse godbiden og opnâr således en hærtig succes. Giv hunden start-signalen, f.eks. "Leg". Den vil nu prøve på at få godbiden ud. Hvis det er vanskeligt, kan du hjælpe til i begyndelsen. Vis din hund, hvordan den kan trække skuppen ud ved hjælp af stroppen. Netop ved de første forsøg skal hunden altid roses ekstra meget.
- Forst når din hund har lært at løfte lågden uden hjælp, kan du atter isætte skufferne og integrere alle komponenter i legen.

Træning

Gennemfor alle øvelser i rækkefølge. Sværhedsgraden foregås først, når hunden behersker de foregående trin problemfrit. Beløn hunden efter hver succesfuld indsats.

Træningen kan begynde

- Start legen med kun én skuffe. Til at begynde med fjernes det øverste låg samt skuffe nr. 2.
- Læg en godbid i skuppen, mens din hund er til stede, og luk skuppen halvvejs. Pâ denne måde kan hunden hærtigere opsnuse godbiden og opnâr således en hærtig succes. Giv hunden start-signalen, f.eks. "Leg". Den vil nu prøve på at få godbiden ud. Hvis det er vanskeligt, kan du hjælpe til i begyndelsen. Vis din hund, hvordan den kan trække skuppen ud ved hjælp af stroppen. Netop ved de første forsøg skal hunden altid roses ekstra meget.
- Forst når din hund har lært at løfte lågden uden hjælp, kan du atter isætte skufferne og integrere alle komponenter i legen.

Træning

Gennemfor alle øvelser i rækkefølge. Sværhedsgraden foregås først, når hunden behersker de foregående trin problemfrit. Beløn hunden efter hver succesfuld indsats.

Træningen kan begynde

- Start legen med kun én skuffe. Til at begynde med fjernes det øverste låg samt skuffe nr. 2.
- Læg en godbid i skuppen, mens din hund er til stede, og luk skuppen halvvejs. Pâ denne måde kan hunden hærtigere opsnuse godbiden og opnâr således en hærtig succes. Giv hunden start-signalen, f.eks. "Leg". Den vil nu prøve på at få godbiden ud. Hvis det er vanskeligt, kan du hjælpe til i begyndelsen. Vis din hund, hvordan den kan trække skuppen ud ved hjælp af stroppen. Netop ved de første forsøg skal hunden altid roses ekstra meget.
- Forst når din hund har lært at løfte lågden uden hjælp, kan du atter isætte skufferne og integrere alle komponenter i legen.

Træning

Gennemfor alle øvelser i rækkefølge. Sværhedsgraden foregås først, når hunden behersker de foregående trin problemfrit. Beløn hunden efter hver succesfuld indsats.

Træningen kan begynde

- Start legen med kun én skuffe. Til at begynde med fjernes det øverste låg samt skuffe nr. 2.
- Læg en godbid i skuppen, mens din hund er til stede, og luk skuppen halvvejs. Pâ denne måde kan hunden hærtigere opsnuse godbiden og opnâr således en hærtig succes. Giv hunden start-signalen, f.eks. "Leg". Den vil nu prøve på at få godbiden ud. Hvis det er vanskeligt, kan du hjælpe til i begyndelsen. Vis din hund, hvordan den kan trække skuppen ud ved hjælp af stroppen. Netop ved de første forsøg skal hunden altid roses ekstra meget.
- Forst når din hund har lært at løfte lågden uden hjælp, kan du atter isætte skufferne og integrere alle komponenter i legen.

Træning

Gennemfor alle øvelser i rækkefølge. Sværhedsgraden foregås først, når hunden behersker de foregående trin problemfrit. Beløn hunden efter hver succesfuld indsats.

Træningen kan begynde

- Start legen med kun én skuffe. Til at begynde med fjernes det øverste låg samt skuffe nr. 2.
- Læg en godbid i skuppen, mens din hund er til stede, og luk skuppen halvvejs. Pâ denne måde kan hunden hærtigere opsnuse godbiden og opnâr således en hærtig succes. Giv hunden start-signalen, f.eks. "Leg". Den vil nu prøve på at få godbiden ud. Hvis det er vanskeligt, kan du hjælpe til i begyndelsen. Vis din hund, hvordan den kan trække skuppen ud ved hjælp af stroppen. Netop ved de første forsøg skal hunden altid roses ekstra meget.
- Forst når din hund har lært at løfte lågden uden hjælp, kan du atter isætte skufferne og integrere alle komponenter i legen.

Træning

Gennemfor alle øvelser i rækkefølge. Sværhedsgraden foregås først, når hunden behersker de foregående trin problemfrit. Beløn hunden efter hver succesfuld indsats.

Træningen kan begynde

- Start legen med kun én skuffe. Til at begynde med fjernes det øverste låg samt skuffe nr. 2.
- Læg en godbid i skuppen, mens din hund er til stede, og luk skuppen halvvejs. Pâ denne måde kan hunden hærtigere opsnuse godbiden og opnâr således en hærtig succes. Giv hunden start-signalen, f.eks. "Leg". Den vil nu prøve på at få godbiden ud. Hvis det er vanskeligt, kan du hjælpe til i begyndelsen. Vis din hund, hvordan den kan trække skuppen ud ved hjælp af stroppen. Netop ved de første forsøg skal hunden altid roses ekstra meget.
- Forst når din hund har lært at løfte lågden uden hjælp, kan du atter isætte skufferne og integrere alle komponenter i legen.

Træning

Gennemfor alle øvelser i rækkefølge. Sværhedsgraden foregås først, når hunden behersker de foregående trin problemfrit. Beløn hunden efter hver succesfuld indsats.

Træningen kan begynde

- Start legen med kun én skuffe. Til at begynde med fjernes det øverste låg samt skuffe nr. 2.
- Læg en godbid i skuppen, mens din hund er til stede, og luk skuppen halvvejs. Pâ denne måde kan hunden hærtigere opsnuse godbiden og opnâr således en hærtig succes. Giv hunden start-signalen, f.eks. "Leg". Den vil nu prøve på at få godbiden ud. Hvis det er vanskeligt, kan du hjælpe til i begyndelsen. Vis din hund, hvordan den kan trække skuppen ud ved hjælp af stroppen. Netop ved de første forsøg skal hunden altid roses ekstra meget.
- Forst når din hund har lært at løfte lågden uden hjælp, kan du atter isætte skufferne og integrere alle komponenter i legen.

Træning

Gennemfor alle øvelser i rækkefølge. Sværhedsgraden foregås først, når hunden behersker de foregående trin problemfrit. Beløn hunden efter hver succesfuld indsats.

Træningen kan begynde

- Start legen med kun én skuffe. Til at begynde med fjernes det øverste låg samt skuffe nr. 2.
- Læg en godbid i skuppen, mens din hund er til stede, og luk skuppen halvvejs. Pâ denne måde kan hunden hærtigere opsnuse godbiden og opnâr således en hærtig succes. Giv hunden start-signalen, f.eks. "Leg". Den vil nu prøve på at få godbiden ud. Hvis det er vanskeligt, kan du hjælpe til i begyndelsen. Vis din hund, hvordan den kan trække skuppen ud ved hjælp af stroppen. Netop ved de første forsøg skal hunden altid roses ekstra meget.



Anleitung Gamble Box

D Allgemeine Hinweise

- Bei diesem Spiel handelt es sich um eine gemeinsame Beschäftigung von Hund und Halter. Lassen Sie Ihren Hund bitte nicht unbeaufsichtigt spielen.
- Stellen Sie das Spiel so auf, dass Ihr Hund frei darum herum laufen kann, um seine optimale Spielposition zu finden.
- Wählen Sie eine ruhige Trainingsatmosphäre. Es sollte nur Einzeltraining stattfinden (bei mehreren Hunden jeweils nur mit einem zurzeit, am besten in einem separaten Raum trainieren).
- Setzen Sie sich immer nur kleine Ziele und erwarten Sie nicht zu viel von Ihrem Hund. So haben beide viel Freude beim Training.
- Um Überforderungen zu vermeiden, üben Sie nur in kurzen Trainingseinheiten (max. 10 Minuten), dafür dann lieber mehrmals am Tag.
- Helfen Sie Ihrem Hund anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, sodass er motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihr Hund – gerade zu Beginn – relativ schnell Erfolge erzielt, damit er etwas Positives mit dem Spiel verbindet. Sie können Ihrem Hund in der Anfangsphase auch zwischendurch ein Leckerli geben – alleine schon fürs Ausprobieren. Hat Ihr Hund erst einmal verstanden, dass es sich hier um ein „Futterspiel“ handelt, wird er seine Aufgabe schnell verstehen und Spaß am Knobeln haben.
- Wir wünschen Ihnen und Ihrem Hund viel Spaß und Erfolg.

Training

Bitte führen Sie alle Übungen nacheinander durch. Erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad erst, wenn Ihr Hund die vorangegangene Trainingsphase problemlos beherrscht. Loben Sie Ihren Hund nach jeder gelungenen Aktion.

Das Training kann beginnen

- Beginnen Sie das Spiel mit nur einer Schublade. Entfernen Sie zu Beginn den oberen Deckel sowie die zweite Schublade.
- Füllen Sie eine Schublade mit einem Leckerli in Anwesenheit Ihres Hundes und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird nun versuchen das Leckerli herauszuholen. Falls er Schwierigkeiten damit hat, können Sie ihm anfangs dabei helfen. Zeigen Sie ihm, wie er die Schublade mit der Schlaufe herausziehen kann. Loben
- beenden es, nachdem der Hund alle Leckerlis herausgeholt hat, mit einem Abbruchsignal (z. B. „Ende“). Nachdem Ihr Hund das Abbruchsignal befolgt hat, belohnen Sie ihn abschließend mit einem Leckerli, sodass ein ruhiges und positives Ende gewährleistet ist. Das Training sollte immer mit einem Erfolg beendet werden.
- Wichtiger Hinweis:** Es gibt grundsätzlich kein „Falsch“ und kein „Richtig“ bei diesem Spiel. Jeder Hund ist – genauso wie wir Menschen auch – individuell und wird seine eigenen Lösungswege finden. Überlassen Sie Ihrem Hund, ob er die Aufgabe mit der Schnauze oder den Pfoten löst, ob er Elemente zu sich hinzieht oder von sich wegschiebt und in welcher Reihenfolge er das Spiel spielt. Das kann ggf. bedeuten, dass von der nachfolgenden Anleitung abgewichen wird. Diese Anleitung ist nur ein Vorschlag, einen leichten und sinnvoll aufgebauten Lösungsweg mit dem Hund zu erarbeiten. Es kann sich aber dennoch ergeben, dass Ihr Hund seine ganz eigenen Ansätze und Neigungen zeigt, die hier im Folgenden so nicht beschrieben werden.
- Grundsätzlich gilt es jedoch zu beachten: Gestatten Sie Ihrem Hund nicht, das Spiel wegzutragen oder zu zerstören (was oftmals ein Zeichen von Frustration und/oder Überforderung ist).



Instructions Gamble Box

E General Advice

- This game is made for joint games with the dog and owner. Please do not leave the dog unsupervised with the toy.
- Set the toy somewhere that allows the dog to walk around to find his ideal playing position.
- Choose a calm training atmosphere. We recommend one-on-one training (if you have more than one dog train only one at a time, preferably in a separate room).
- Only set low targets and do not expect too much from your dog. This way you will have a lot of fun in training.
- To avoid overtaxing your dog, restrict the exercises to short sections (max. 10 minutes) and repeat several times a day.
- Help your dog at the beginning to accomplish the task to keep him motivated. It is necessary – especially at the start – that your dog associates the game with a positive result which happens when he is successful quickly and gets a reward. At the beginning you might also give your dog a reward just for trying the toy. As soon as your dog realizes that it is a ‘food game’ he will soon understand the lesson and enjoy puzzling.
- If your dog does not accomplish the task, try to motivate with compliments and stroking. It is better to take one step back if he does not reach the next target. Never scold or punish your dog.
- To arouse your dog’s interest, initially fill the tubes with treats in his presence. To increase the level of difficulty later you can do this in his absence.
- Choose the ideal start time. When the dog has been fed, wait approx. 1 ½ hours before starting to play. You can also feed your dog while playing by substituting the treats with the dog’s usual dry food.
- Always start the game with a signal (e.g. ‘Play!’) and finish with a break-off signal (e.g. ‘Stop!’) immediately after your dog got all the treats out. If your dog follows that signal, reward him with a further treat and ensure a calm and positive ending.
- The training should always be finished with a feeling of success.

We wish you and your dog a lot of fun and success with the different exercises!

Training

Please carry out the exercises one after another. Only increase the level of difficulty once your dog has comfortably mastered the previous training phase. Praise your dog after each successful action.

The training can begin

- Start the game with only one drawer. At the beginning remove the top lid as well as the second drawer.
- Put a treat into the remaining drawer in your dog’s presence and close it halfway. Thus the dog will find the treat quickly and have immediate success. Give your dog a signal (e.g. ‘Play!’). He will now try to get out the treat. In case of any difficulties you may help your dog at the beginning. Demonstrate how to pull out the drawer with the loop and praise him, especially during the first tries.
- Repeat the exercise until your dog clearly understands that there is a reward when he opens the drawer.
- To increase the level of difficulty, close the drawer more and more.
- As soon as your dog opens the drawer without any problems you can give a new challenge. Shut the drawer completely. To avoid overtaxing the dog proceed as described below:
- Fill only one drawer with a treat and close it completely.
- Also close the second drawer completely and fix it by putting something in front or taping it shut temporarily. Otherwise your dog might push the filled drawer deeper inside the housing while trying to pull it out.



Instructions Gamble Box

F Informations générales

- Il s’agit ici d’un jeu, entre le chien et son propriétaire. S’il vous plaît, ne laissez pas jouer votre chien sans surveillance.
- Positionnez le jeu de façon à ce que votre chien puisse courir tout autour librement et trouver sa position de jeu optimale.
- Choisissez une atmosphère calme. Les entraînements doivent se dérouler séparément (dans le cas de plusieurs chiens, un seul à la fois, ou encore mieux, un entraînement dans une pièce séparée).
- Donnez-vous toujours simplement de petits objectifs à atteindre. N’exigez pas trop de votre chien. Ainsi, vous prendrez du plaisir ensemble pendant l’entraînement.
- Pour éviter les surmenages, exercez-vous uniquement dans un temps court limité (max 10 minutes), de préférence plusieurs fois par jour. Il est cependant fondamental d’observer ceci: Ne permettez pas à votre chien d’emporter le jeu ou de l’endommager (il s’agit souvent d’un signe de frustration ou d’exaspération).
- As soon as your dog realizes that the compartment contains treats too, close it so that it stays half-open. Thus the lid simply has to be pushed aside at the beginning.
- After this task has been accomplished several times without any problems, cover the compartment more and more. Finally close it completely.
- When your dog has learned to lift the lid on its own, the drawer can be re-inserted.

Nous vous souhaitons, à vous et à votre chien, beaucoup de plaisir et succès dans les différents exercices.

Entrainement

S'il vous plaît, réalisez chaque exercice l'un après l'autre. Augmentez le degré de difficulté uniquement lorsque votre chien maîtrise la phase précédente de l'entraînement. Complimentez votre chien après chaque action réussie.

L’entraînement peut commencer

- Commencez le jeu avec un seul tiroir. Eloignez au début le couvercle situé au dessus ainsi que le deuxième tiroir.
- Déposez une friandise dans le tiroir en la présence de votre chien et refermez-le à moitié seulement. Il peut ainsi détester la friandise plus rapidement et atteint un succès rapide. Donnez à votre chien le signal de départ, par exemple ‘joue’. Il va essayer de sortir la friandise. En cas de difficulté, vous pouvez l'aider pour commencer. Montrez-lui comment il peut ouvrir le tiroir avec le passant. Complimentez-le d'autant plus au premier essai.
- Répétez cet exercice aussi longtemps que possible, jusqu'au moment où votre chien ait clairement compris qu'il



Istruzioni Gamble Box

G Indicazioni generali

- Questo gioco è stato studiato perché sia piacevole per il cane ma anche per il suo padrone. Vi raccomandiamo di non lasciare che il cane giochi da solo!
- Posizionate il gioco in un luogo che permetta al cane di girarsi attorno per individuare la sua posizione preferita.
- Scegliete un’atmosfera tranquilla. Istruzioni: Non esiste dire ‘giusto’ o ‘sbagliato’ in questo gioco. Ciascun cane – come noi umani – è un individuo, esattamente come noi, ères humain et il trouverà son chemin vers la solution.
- Le entrainements doivent se dérouler séparément (dans le cas de plusieurs chiens, un seul à la fois, ou encore mieux, un entraînement dans une pièce séparée).
- Choisissez une atmosphère calme. Les entraînements doivent se dérouler séparément (dans le cas de plusieurs chiens, un seul à la fois, ou encore mieux, un entraînement dans une pièce séparée).
- Refermez également entièrement le deuxième tiroir vide e bloquez-le (posez quelque chose devant le tiroir o fixez-le momentanément avec du ruban adesivo). Il est sinon possible qu'en essayant d'ouvrir le tiroir, il renverse le contenitore.
- Scoprirete delle soluzioni nuove, da noi non descritte. Come regola generale, però, non permettete al cane di trascinare in gioco il gioco o di distruggerlo (è stato provato che è un segnale di frustrazione o di insistenza eccessiva).
- Per evitare eccessi, limitate gli esercizi a sessioni brevi (max. 10 minuti), ma frequenti durante il giorno.
- Aiutate il cane a far fronte al suo compito, per tenere alta la sua motivazione. È importante, soprattutto nello studio iniziale, che il cane si guadagni velocemente la sua ricompensa per farlo nel modo che associa un pensiero positivo al nuovo gioco. Vi suggeriamo di dargli una leccornia anche solo per i primi tentativi. Appena il cane realizzerà che questo è un ‘gioco-snack’, capirà come agire e si diverte.
- Se il vostro cane raggiunge passo dopo passo i vari obiettivi, inserite nel gioco anche lo scompartimento nel tetto. Prima di tutto, tirate fuori i due cassetti e toglieteli dalla vista e dalla presa del cane. Riempite lo scomparto con le leccornie e lasciate che il cane le scovi.
- Appena il cane capirà che lo scomparto contiene delle leccornie, iniziate a lasciarlo mezzo aperto. In questo modo il coperchio dovrà essere semplicemente ruotato.
- Se anche in questo caso il cane raggiunge più volte l’obiettivo senza difficoltà, coprite sempre di più lo scomparto. Infine, chiudetelo completamente.
- Quando il cane imparerà a sollevare il coperchio da solo, potrete inserire di nuovo i cassetti.

Addestramento

Vi raccomandiamo di svolgere gli esercizi in sequenza. Aumentate il livello di difficoltà solo se il cane ha raggiunto gli obiettivi precedenti. Gratificate il cane ogni volta che svolge correttamente gli esercizi.

L’addestramento ha inizio

- Iniziate il gioco con solo un cassetto. All’inizio rimuovete sia lo scomparto sul tetto che il secondo cassetto.
- Posizionate una leccornia all’interno del primo cassetto in presenza del cane e lasciatelo mezzo aperto. In questo modo, il cane troverà velocemente la leccornia ed il suo successo sarà immediato. Dategli sempre un segnale (per es. ‘giocai’) come incentivo per iniziare a cercare. Se il cane incontrasse delle difficoltà, soprattutto le prime volte, aiutatelo a fare l’esercizio e mostrategli come mangiare, aspettate un’ora e mezza prima di cominciare a giocare. Potete anche provare a utilizzare il suo normale cibo secco al posto delle leccornie.
- Ripetete l’esercizio finché il vostro cane capirà che troverà una ricompensa aprendo il cassetto.
- Per aumentare il livello di difficoltà, lasciate il cassetto chiuso.
- Appena il cane sarà in grado di aprire il cassetto senza problemi, dategli subito un nuovo obiettivo. Chiudete completamente il cassetto. Per evitare di saltare qualche passaggio, seguite i seguenti punti:
- Riempite solo un cassetto con le leccornie e chiudetelo completamente.
- Chiudete anche il secondo cassetto fissatelo mettendogli qualcosa davanti o tappandolo temporaneamente. C’è il rischio, infatti, che il cane spinga troppo all’interno il cassetto pieno nel tentativo di estrarlo.
- Coprite le maniglie laterali ‘cieche’ e date il segnale d’inizio.
- Appena il cane imparerà a estrarre il cassetto, riempite anche il secondo cassetto e chiudetelo completamente. Tenete sempre coperte le maniglie cieche per facilitare l’esercizio al cane.
- Se il vostro cane raggiunge passo dopo passo i vari obiettivi, inserite nel gioco anche lo scompartimento nel tetto. Prima di tutto, tirate fuori i due cassetti e toglieteli dalla vista e dalla presa del cane. Riempite lo scomparto con le leccornie e lasciate che il cane le scovi.
- Appena il cane capirà che lo scomparto contiene delle leccornie, iniziate a lasciarlo mezzo aperto. In questo modo il coperchio dovrà essere semplicemente ruotato.
- Se anche in questo caso il cane raggiunge più volte l’obiettivo senza difficoltà, coprite sempre di più lo scomparto. Infine, chiudetelo completamente.
- Quando il cane imparerà a sollevare il coperchio da solo, potrete inserire di nuovo i cassetti.



Anleitung Gamble Box

E Instrucciones Gamble Box

P Instruções Gamble Box

S Bruks-anvisning Gamble Box

DK Brugs-anvisning Gamble Box

Art.-Nr. 32011